

From Prompt to Prototype

Interfaces mit KI gestalten

Künstliche Intelligenz verändert nicht nur, *was* wir gestalten – sondern auch *wie*. In diesem interdisziplinären Tagesworkshop lernen Studierende, wie KI-gestützte Tools den kreativen Prozess in der Interfacegestaltung unterstützen können.

Ob Soziale Arbeit, Architektur, Schiffsbau oder Informatik – alle, die sich für nutzerzentriertes Design und neue Technologien interessieren, sind eingeladen, gemeinsam auszuprobieren, wie Mensch und Maschine im Gestalten zusammenspielen.

Nach einer kurzen Einführung in die Grundlagen von *Human-Computer Interaction (HCI)* und *Usability* geht es direkt in die Praxis: Mit Tools wie **Figma Make** entwickeln die Teilnehmenden interaktive Prototypen und testen deren Nutzbarkeit. Dabei geht es um zentrale Fragen der HCI:

- Wie entstehen intuitive und effektive Interfaces?
- Wie beeinflusst der Einsatz von KI den Designprozess?
- Welche Chancen und Risiken entstehen durch den Einsatz von KI im Designprozess?

Am Ende des Workshops haben die Teilnehmenden nicht nur ein eigenes Interface entworfen, sondern auch erlebt, wie KI als *kollaborativer Partner* im Designprozess eingesetzt werden kann. Studierende, die Credit Points erwerben möchten, vertiefen das Thema in einer Nacharbeit durch eine kleine Usability-Studie mit echten Testpersonen und einer Reflexion über die Rolle von KI im Designprozess.